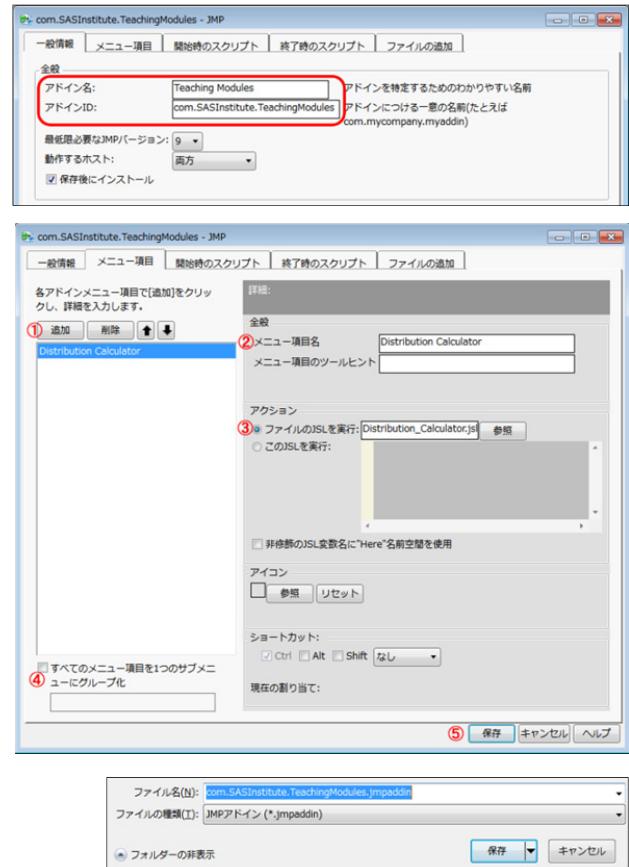


アドインビルダー

独自のメニューを作成したり、スクリプト、アプリケーション、データテーブルなどを簡単に配布するには JMP® のアドインが役に立ちます独自の JMP アプリケーションを作成する方法については、アプリケーションビルダーのページを参照してください。

アドインビルダーでアドインを作成する

1. ファイル > 新規作成 > アドイン (Mac では ファイル > 新規 > アドインの新規作成)を選択します。
2. 一般情報 タブで、アドイン名とアドイン ID を入力します。
3. メニュー項目 タブで各メニューについて以下の項目を設定します。
 - メニュー項目を追加するには、**追加** をクリックし ①、メニュー項目名を入力します ②。
 - 参照 ボタンをクリックしてメニューが選択されたときに実行される JSL スクリプトのファイルを選択します。または、スクリプトの内容を **この JSL を実行:** のフィールドに貼り付けます ③。
 - 必要に応じて、すべてのメニュー項目を 1 つのサブメニューにグループ化 をチェックし、メニュー名を入力します ④。
4. 開始時のスクリプト、終了時のスクリプト、ファイルの追加 のタブで他のスクリプトやグラフィックファイル、データテーブルなどをアドインに追加することもできます。
5. 保存 をクリックします ⑤。ファイル名を変更したい場合は、ファイル名のフィールドを変更してから 保存 をクリックしてください。(デフォルトでは、アドイン ID に.jmpaddin という拡張子が付いた名前になります。)

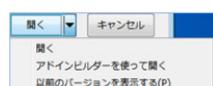


デフォルトでは、アドインは保存後メニューバーの **アドイン** メニューの中に自動的にインストールされます。すべてが思つたおりに動作するかメニュー項目を試し、もし変更が必要な点があれば修正してください。アドインビルダーはマウスで閉じるまで開いたままになっており、変更後保存すれば以前インストールされたバージョンのアドインに上書きされます。

アドインは他のユーザーも簡単に利用できます。保存されたファイルを JMP の中に開くと、必要なファイルが決まった場所に展開され、アドインがそのユーザーの **アドイン** メニューにインストールされます。

ヒントと制限

- アドインを無効にする (メニューから削除する)、または登録解除 (アンインストール)する場合は、表示 > アドイン のメニューを使用します。
- アドインを編集するために ファイル > 開く でアドインファイルを開く場合は、開く の横にある三角をクリックし、アドインビルダーを使って開く を選択します (Mac では、開いた後編集 をチェック)。
- アプリケーションをアドインとして保存するには、アプリケーションビルダーの赤い三角から スクリプト > スクリプトをアドインに保存 を選択します (JMP 10 以降でのみ可能)。



注意: アドインの作成や配布のより詳しい情報については、ヘルプまたは **スクリプト言語(JSL)ガイド** のマニュアル (ヘルプ > ドキュメンテーションの中)で「アドイン」という用語を検索してください。jmp.com/addins のページからすでに作成されているアドインをダウンロードすることもできます。