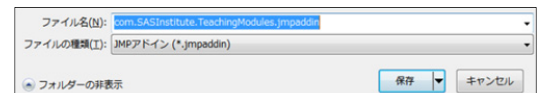
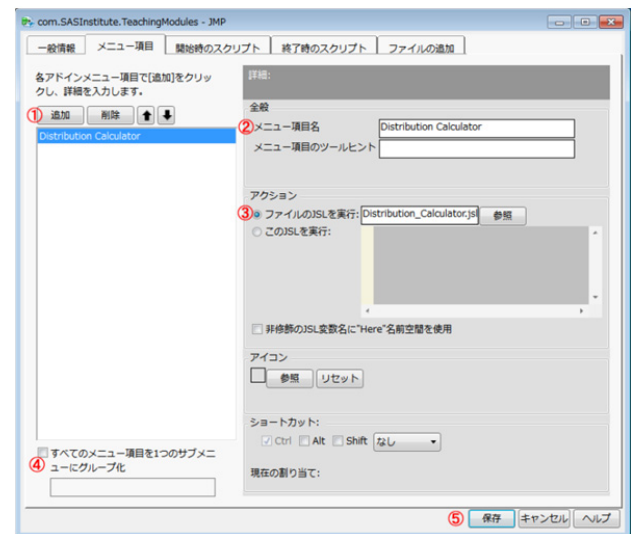


アドインビルダー

独自のメニューを作成したり、スクリプト、アプリケーション、データテーブルなどを簡単に配布するには JMP® のアドインが役に立ちます独自の JMP アプリケーションを作成する方法については、アプリケーションビルダーのページを参照してください。

アドインビルダーでアドインを作成する

1. **ファイル > 新規作成 > アドイン** (Mac では **ファイル > 新規 > アドインの新規作成**)を選択します。
2. **一般情報** タブで、アドイン名とアドイン ID を入力します。
3. **メニュー項目** タブで各メニューについて以下の項目を設定します。
 - メニュー項目を追加するには、**追加** をクリックし
①、メニュー項目名を入力します ②。
 - **参照** ボタンをクリックしてメニューが選択されたときに実行される JSL スクリプトのファイルを選択します。または、スクリプトの内容を **この JSL を実行:** のフィールドに貼り付けます ③。
 - 必要に応じて、**すべてのメニュー項目を 1 つのサブメニューにグループ化** をチェックし、メニュー名を入力します ④。
4. **開始時のスクリプト、終了時のスクリプト、ファイルの追加** のタブで他のスクリプトやグラフィックファイル、データテーブルなどをアドインに追加することもできます。
5. **保存** をクリックします ⑤。ファイル名を変更したい場合は、ファイル名のフィールドを変更してから **保存** をクリックしてください。(デフォルトでは、アドイン ID に jmpaddin という拡張子が付いた名前になります。)



デフォルトでは、アドインは保存後メニューバーの **アドイン** メニューの中に自動的にインストールされます。すべてが思ったとおりに動作するかメニュー項目を試し、もし変更が必要な点があれば修正してください。アドインビルダーはマウスで閉じるまで開いたままになっており、変更後保存すれば以前インストールされたバージョンのアドインに上書きされます。

アドインは他のユーザーも簡単に利用できます。保存されたファイルを JMP の中で開くと、必要なファイルが決まった場所に展開され、アドインがそのユーザーの **アドイン** メニューにインストールされます。

ヒントと制限

- アドインを無効にする (メニューから削除する)、または登録解除 (アンインストール) する場合は、**表示 > アドイン** のメニューを使用します。
- アドインを編集するために **ファイル > 開く** でアドインファイルを開く場合は、**開く** の横にある三角をクリックし、**アドインビルダーを使って開く** を選択します (Mac では、**開いた後編集** をチェック)。
- アプリケーションをアドインとして保存するには、アプリケーションビルダーの赤い三角から **スクリプト > スクリプトをアドインに保存** を選択します (JMP 10 以降でのみ可能)。



注意: アドインの作成や配布のより詳しい情報については、ヘルプまたは **スクリプト言語(JSL)ガイド** のマニュアル (ヘルプ > ドキュメンテーションの中) で「アドイン」という用語を検索してください。 jmp.com/addins のページからすでに作成されているアドインをダウンロードすることもできます。